

Curso: DISEÑO CON DREAMWEAVER (presencial)



MATERIAL ALUMN@:

- ♣ Cuaderno anillas 100 hojas
- ♣ Bolígrafo
- ♣ Fotocopias de Apoyo
- ♣ Manual: **Guía Práctica Dreamweaver CS3**
Editorial: Anaya
Autor: Peña, Óscar

OBJETIVOS:

Conocer paso a paso la creación de un sitio Web. Aprender a utilizar el programa, gestionar y dar mantenimiento a los sitios. Podrá desarrollar páginas accesibles e interactivas, trabajando en un entorno que integre la edición visual y de código.

A QUIEN VA DIRIGIDO:

A todas aquellas personas que quieran crear, editar y administrar sitios web de manera profesional utilizando Adobe Dreamweaver y las Hojas de Estilo CSS.

CONTENIDOS:

1. INSTALACIÓN DE DREAMWEAVER CS3

- 1.1. Introducción
- 1.2. Mensaje para los usuarios de Windows XP Home Edition y Windows Vista Home Basic
- 1.3. Instalación de Internet Information Server (IIS) sobre Windows XP Professional
- 1.4. Instalación de Internet Information Server 7 (IIS7) sobre Windows Vista
- 1.5. Instalación de Abyss Web Server X1.
- 1.6. Instalación de XAMPP
- 1.7. Instalar Dreamweaver CS3
- 1.8. Instalación de MS Access 2003
- 1.9. Instalación de Flash Player

2. DREAMWEAVER CS3 AL DESCUBIERTO: TODO LO NECESARIO PARA CONTROLAR LA APLICACIÓN

- 2.1. Introducción
- 2.2. Diseñador Vs. Programador: La distribución del espacio de trabajo
- 2.3. Los grupos de paneles
- 2.4. Maximizar y minimizar los grupos de paneles
- 2.5. Renombrar los grupos de paneles
- 2.6. Agrupar un panel en otro grupo de paneles
- 2.7. Convertir un panel en un grupo de paneles
- 2.8. Cerrar un grupo de paneles
- 2.9. Ocultar el área de pantalla reservada a los grupos de paneles
- 2.10. Los paneles
- 2.11. El Inspector de Código
- 2.12. La barra de menús a vista de pájaro

3. UN TOQUE PERSONAL PARA DREAMWEAVER CS3: La configuración

4. LAS NOVEDADES DE DREAMWEAVER CS3

- 4.1. Introducción
- 4.2. El nuevo entorno Spry
- 4.3. Adobe Bridge CS3
- 4.4. Adobe Device Central

5. LA IMPORTANCIA DE CREAR Y GESTIONAR EL SITIO WEB

- 5.1. Introducción
- 5.2. Configuración del Sitio

- 5.3. Ventana de Archivo
- 5.4. Sincronizar archivos entre sitio local y remoto
- 5.5. Planificación de sitios
- 5.6. Comprobación de un sitio
- 5.7. Uso de herramientas de colaboración

6. EL DISEÑO GRÁFICO E INTEGRACIÓN CON DREAMWEAVER.

- 6.1. Introducción
- 6.2. Del papel a la pantalla del ordenador
- 6.3. De Photoshop a Dreamweaver CS3.

7. BASES DE DATOS PARA TRABAJAR EN ASP Y EN PHP

- 7.1. Introducción
- 7.2. Creación de la base de datos
- 7.3. Configuración de la base de datos a través de ODBC en Windows XP y Vista para desarrollo de páginas ASP
- 7.4. Configurar la base de datos en Dreamweaver CS3
- 7.5. Conversión de una base de datos Access a MySQL
- 7.6. Configuración de la base de datos MySQL vía phpMyAdmin
- 7.7. Configurar la base de datos en Dreamweaver CS3

8. CREACIÓN DE UN PEQUEÑO GESTOR DE CONTENIDOS

- 8.1. Introducción
- 8.2. Una cuestión de estructura
- 8.3. Crear las páginas de resultados
- 8.4. Crear la página principal
- 8.5. Crear la página de inserción de contenidos
- 8.6. Crear la página de modificación de contenidos
- 8.7. Crear la página de eliminación de contenidos
- 8.9. Integrar un editor HTML al formulario
- 8.10. Proteger el acceso al gestor de contenidos

9. COMPORTAMIENTOS DINÁMICOS: INSERTAR REGISTROS DE UNA BASE DE DATOS EN UNA PÁGINA WEB

- 9.1. Introducción
- 9.2. Insertar contenidos en la página principal
- 9.3. Insertar contenidos en la página de detalle
- 9.4. Insertar contenidos en la página principal para PDA Dinámico con la página de detalle para PDA