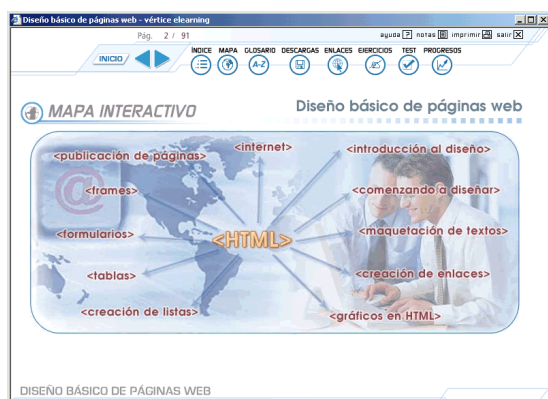


Curso: DISEÑO DE PAGINAS WEB (teleformación)



MATERIAL ALUMN@:

- ♣ Claves de acceso
- ♣ Guía de usuario (formato .pdf)
- ♣ Manual (formato .pdf disponible on line)

CONTENIDO PLATAFORMA:

- ♣ Páginas totales: 179
- ♣ Nº de ejercicios: 22

OBJETIVOS:

Crear y publicar páginas Web que integren textos, imágenes y otros elementos, utilizando lenguajes de marcas, según especificaciones y condiciones de "usabilidad" dadas y realizar los procedimientos de instalación y verificación de las mismas en el servidor correspondiente

A QUIEN VA DIRIGIDO:

Desarrolla su actividad profesional tanto por cuenta propia, como por cuenta ajena en empresas o entidades públicas o privadas de cualquier tamaño, que dispongan de infraestructura de redes intranet, Internet o extranet, en el área de desarrollo del departamento de informática.

CONTENIDOS:

MÓDULO 1: DISEÑO BÁSICO DE PÁGINAS WEB

1. INTRODUCCIÓN A INTERNET: CONCEPTOS BÁSICOS

- 1.1. ¿Qué es Internet?
- 1.2. Aplicaciones de la Red de Internet

2. INTRODUCCIÓN AL DISEÑO DE PÁGINAS WEB

- 2.1. Introducción al lenguaje HTML
- 2.2. La organización de una presentación web
- 2.3. Editores y convertidores: hacer una página web sin esfuerzo

3. COMENZANDO A DISEÑAR UNA PÁGINA WEB

- 3.1. Características generales del código HTML
- 3.2. Estructura básica de un documento: cabecera y cuerpo

4. MAQUETACIÓN DE TEXTOS

- 4.1. Creación de párrafos
- 4.2. Maquetación de textos
- 4.3. La etiqueta font y sus atributos
- 4.4. Otras etiquetas y atributos

5. CREACIÓN DE ENLACES

- 5.1. Enlaces
- 5.2. Qué es una URL

6. GRÁFICOS EN HTML

- 6.1. Tipos de gráficos
- 6.2. Tags y atributos de los gráficos
- 6.3. Mapas de imágenes

7. CREACIÓN DE LISTAS

- 7.1. Listas no numeradas
- 7.2. Listas numeradas
- 7.3. Listas de definición
- 7.4. Anidación de listas

8. TABLAS

- 8.1. Descripción de Tags para la creación de tablas
- 8.2. Atributos para las tablas
- 8.3. Atributos para las celdas

9. FORMULARIOS

- 9.1. Descripción de Tags para la creación de formularios
- 9.2. Distintos elementos de un formulario
- 9.3. Métodos de acceso

10. FRAMES

- 10.1. Descripción de Tags para la creación de Frames
- 10.2. Navegación entre los distintos frames
- 10.3. Anidación de frames

11. PUBLICACIÓN DE LAS PÁGINAS WEB

- 11.1. Alojamiento de las páginas
- 11.2. Cómo subir los archivos de nuestra página
- 11.3. Actualizar las páginas

MÓDULO 2: TÉCNICAS AVANZADAS PARA EL DISEÑO WEB

1. INTRODUCCIÓN A LENGUAJES ALTERNATIVOS DE PROGRAMACIÓN WEB

- 1.1. Introducción

2. AUMENTO DE LAS FUNCIONALIDADES DE UNA PÁGINA WEB: INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

- 2.1. ¿Qué es Javascript?
- 2.2. Primeros pasos
- 2.3. El código Javascript
- 2.4. Operadores
- 2.5. Sentencias y Eventos
- 2.6. Arrays en Javascript
- 2.7. Ejemplo práctico

3. APLICAR ESTILOS A UNA PÁGINA WEB: HOJAS DE ESTILO

- 3.1. Qué son hojas de estilo o CSS. Clases y pseudoclases
- 3.2. Parámetros para definir los estilos
- 3.3. Hojas de estilo: referencias
- 3.4. Ejemplo práctico

4. CAPAS

- 4.1. Definición de capas
- 4.2. Propiedades de las capas
- 4.3. Javascript en las capas
- 4.4. Ejemplo práctico

5. LENGUAJE XML

- 5.1. ¿Cómo nace XML?
- 5.2. ¿Qué es XML?
- 5.3. Sintaxis de XML
- 5.4. Atributos y comentarios en XML
- 5.5. Secciones CDATA e Identificación del lenguaje
- 5.6. ¿XML es el sustituto de HTML?