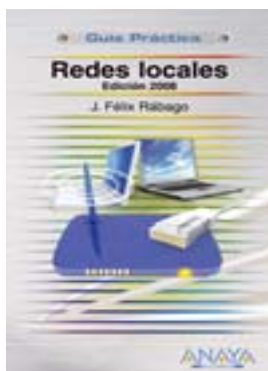


Curso: REDES LOCALES (presencial)



MATERIAL ALUMN@:

- ✦ Carpeta de anillas
- ✦ Bolígrafo
- ✦ Fotocopias de Apoyo
- ✦ Manual: REDES LOCALES
Editorial: ANAYAMULTIMEDIA
Autor: J. Félix Rábago

OBJETIVOS:

Realizar procedimientos que aseguren la conectividad ofrecida por una red departamental, así como el acceso a los recursos de la misma, mediante la configuración y monitorización de los elementos de conexión, la instalación del software de red, la operativa de mantenimiento, la resolución de los problemas o incidencias detectadas, siguiendo especificaciones establecidas.

A QUIEN VA DIRIGIDO:

Desarrolla su actividad profesional por cuenta ajena, en empresas o entidades públicas o privadas de cualquier tamaño, que dispongan de infraestructura de redes intranet, Internet o extranet, en el área de sistemas y telemática del departamento de informática, o de redes y comunicaciones.

CONTENIDOS:

1. Redes locales

Características. Topologías. Arquitecturas. Elementos de una red local.

2. Protocolos de una red local

Protocolos de nivel de enlace: protocolos de control de enlace lógico y protocolos de acceso al medio (protocolos de contienda, de paso de testigo, entre otros). Protocolo de red (IP e IPX, entre otros). Direcciones físicas y lógicas.

3. Procedimientos de verificación y prueba de elementos de conectividad de redes locales

Herramientas de verificación de elementos de conectividad de redes locales. Procedimientos sistemáticos de verificación y prueba de elementos de conectividad de redes locales.

4. Procedimientos de configuración de protocolos de comunicaciones en nodos de redes locales

Parámetros característicos de los protocolos de comunicaciones más habituales. Procedimientos sistemáticos de configuración de los protocolos de comunicaciones más habituales en nodos de redes locales.

5. Detección y diagnóstico de incidencias en redes locales

Herramientas de diagnóstico de dispositivos de comunicaciones en redes locales. Procesos de gestión de incidencias en redes locales.